

KONTROLNÍ OTÁZKY



Číslo projektu:	CZ.1.07/1.5.00/34.0465	Anotace
Vzdělávací celek:	Aplikační software	kontrolní otázky k probíraným tématům
Tématický okruh:	Počítačová grafika	
Téma:	celkové opakování	Metodický pokyn
Ročník:	třetí	slouží k opakování témat a jejich zkoušení jako příklad
Jméno autora:	David Urban	typů otázek zadávaných během těchto činností
Vytvořeno dne:	29.7. 2012	



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

20

PŘÍKLADY KONTROLNÍCH OTÁZEK

1. Napište 4 druhy grafických technik a přiřadte je do skupin podle způsobu tisku.
2. Jaká je nejstarší grafická technika a odkud pochází?
3. Vyjmenuj 4 slavné grafiky a zařaď je na časové ose.
4. Popište 1 moderní průmyslovou reprografickou techniku.
5. Popište princip fotografie.
6. Která firma se nejvíce zasloužila o rozšíření fotografie a jak?
7. Jaký je rozdíl mezi bitmapovým a vektorovým formátem?
8. Co to je ztrátová komprese a jaký běžný formát ji používá?
9. Jaký je vztah mezi PNG a GIF
10. Jakým způsobem jsou tvořeny vektorové obrázky?
11. Napište 3 způsoby dělení barev.
12. Jak se zapisují barvy v RGB?
13. Co je to alfa kanál v RGB?
14. Co znamená zkratka CMYK?
15. Napište nějaké komplementární barevné schéma.
16. Co znamená slovo Bridge ve Photoshopu?
17. Jak se ve Photoshopu vrací o krok zpět?
18. Jakým nástrojem se ve Photoshopu kreslí vektorové objekty?