

BARVY

Číslo projektu: CZ.1.07/1.5.00/34.0465 Anotace
Vzdělávací celek: Aplikační software základy teorie barev
Tématický okruh: Počítačová grafika
Téma: teorie barev Metodický pokyn
Ročník: třetí slouží jako osnova k frontálnímu výkladu
Jméno autora: David Urban
Vytvořeno dne: 23.7. 2012



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

BARVY

předmět má barvu světla, které odráží nebo pohlcuje



Zdroje:
vlastní práce
<http://www.britannica.com>

BARVY



barvy chromatické



barvy achromatické

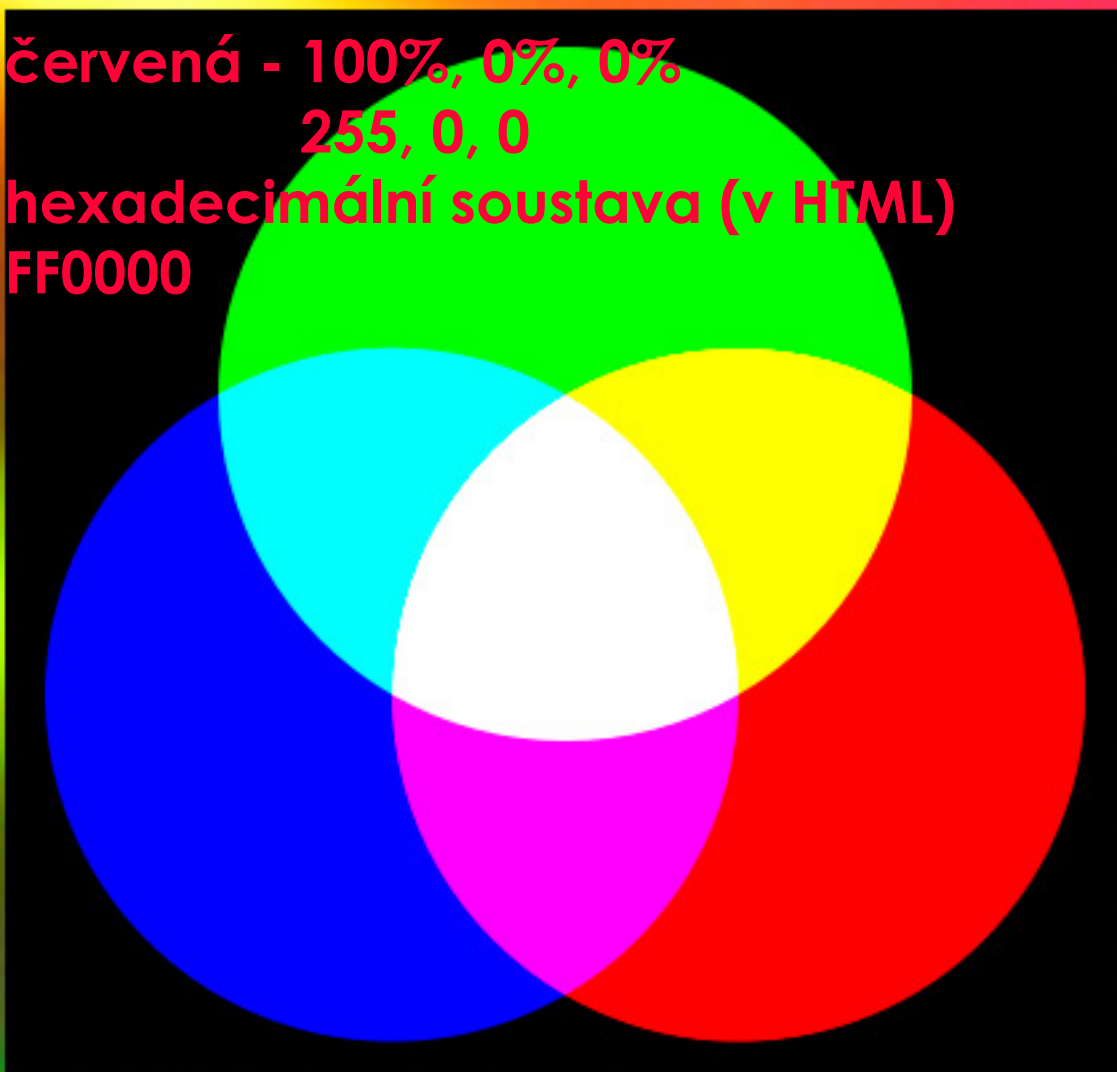
Zdroje:
vlastní práce

BARVY

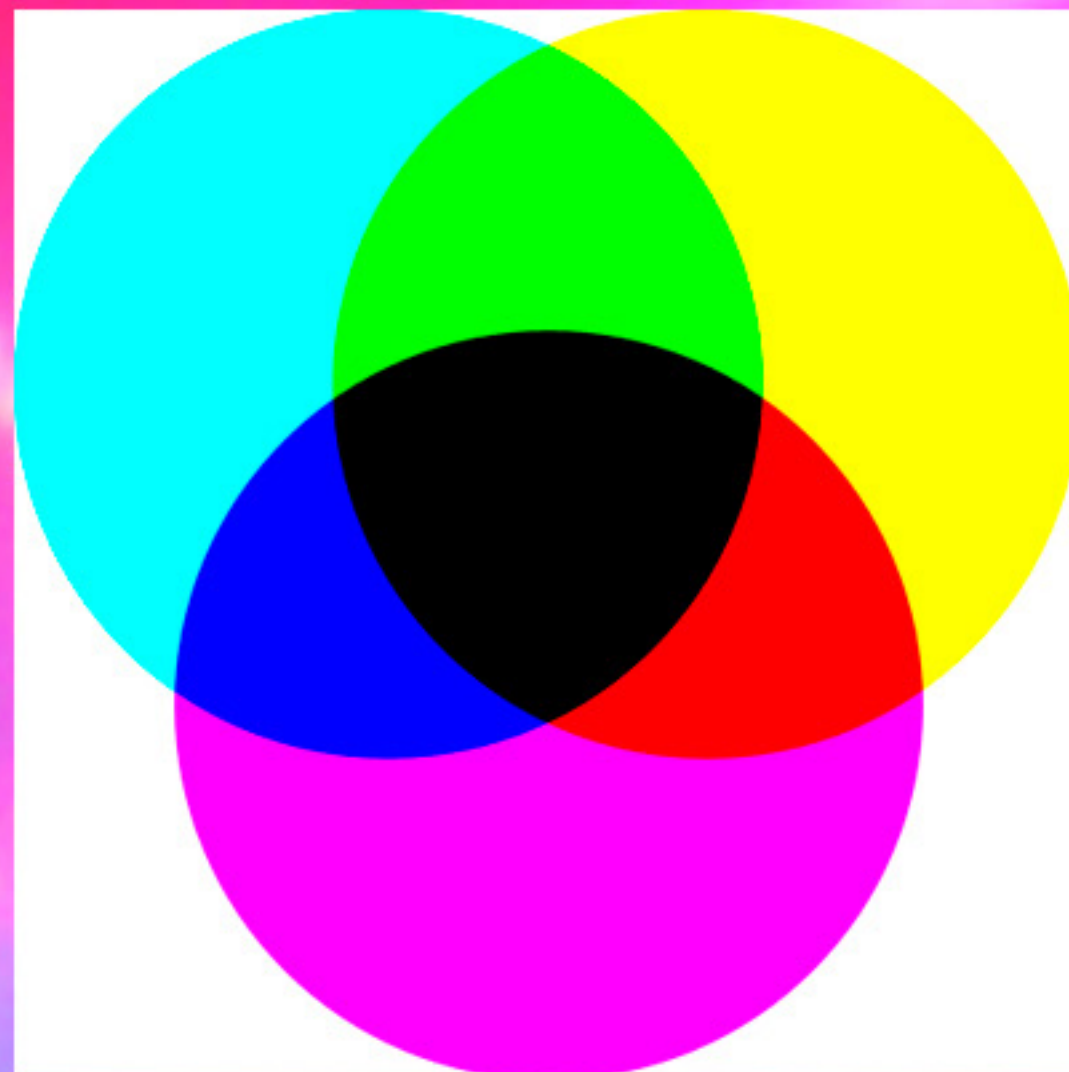
RGB

červená - 100%, 0%, 0%
255, 0, 0

hexadecimální soustava (v HTML)
FF0000



CMYK



barevná hloubka - 8, 16, 32, 48 bitový mód
24 bitů na 1 pixel, 8 bitů pro každou barvu v rozsahu 256 hodnot

BARVY

RGB

aditivní barevný model

red, green, blue

RGBA - Alfa kanál - průhlednost

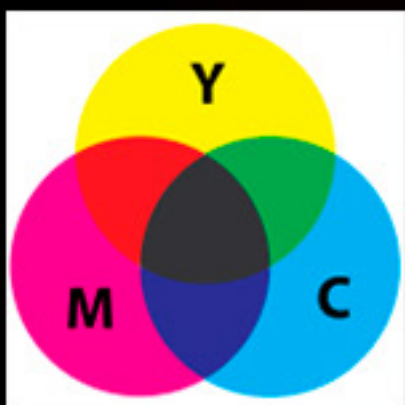
24 bitová reprezentace

Barvená hloubka: 8/16/24/32



BARVY

subtraktivní míchání barev



Barva	Barevný HEX	Barev RGB
	# 000000	RGB (0,0,0)
	# FF0000	RGB (255,0,0)
	# 00FF00	RGB (0,255,0)
	# 0000FF	RGB (0,0,255)
	# FFFF00	RGB (255,255,0)
	# 00FFFF	RGB (0,255,255)
	# FF00FF	RGB (255,0,255)
	# C0C0C0	RGB (192,192,192)
	# FFFFFFFF	RGB (255,255,255)



cyan, magenta, yellow, key (black)
převod barev z RGB do CMYK - ztráta brilance

BARVY

barvy - primární, sekundární, terciární



barevná schémata - monochromatická, analogická, komplementární, atd.

Zdroje:
vlastní práce
<http://colorschemedesigner.com/>